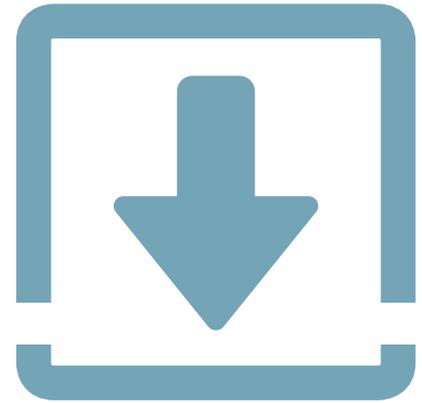


EMPFOHLENE DOWNLOADS

So muss der Code aussehen



Diese Tools sorgen für die Durchsetzung von Code-Richtlinien. Und: Toms Toolbox hilft bei vielen Alltagsaufgaben.

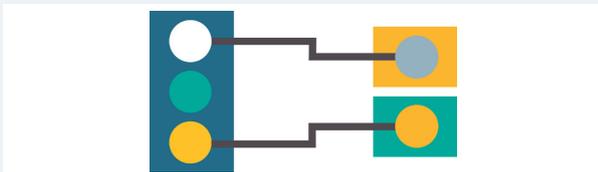
● Regeln für den Code

```

1 public void Foo() {
2     {
3     }
    }
    
```

Den allermeisten Menschen fällt das Verstehen einer Fremdsprache leichter, als diese zu sprechen. Code ist wahrscheinlich die einzige Sprache auf der Welt, bei der das anders ist: Code lässt sich einfacher schreiben als lesen. Wer aber ein Programm verstehen will, der muss nicht nur jede Zeile lesen, sondern auch verstehen. Hierbei kann die durchgängige Art der Schreibweisen immens helfen. Klassische Beispiele sind Klammer auf hinter dem Methodennamen beziehungsweise in der Zeile darunter oder die Einrücktiefe von zwei oder vier Tabulatorschritten. Die im Schwerpunkt zusammengestellten Programme helfen bei der Durchsetzung einheitlicher Code-Richtlinien.

● AgileMapper



Wann immer Daten von Objekten in andere Objekte kopiert werden sollen, entsteht ungeheure Tipparbeit. Denn für jede Eigenschaft muss eine Zuweisung geschrieben werden. Der Objekt-Objekt-Mapper AgileMapper nimmt einem diese Arbeit ab. Mit einer Zeile Code kann aus einem Objekt ein weiteres erzeugt werden, das mit den Werten des ersten gefüllt wird.

```

var customerDto =
    Mapper.Map(customer).ToANew<CustomerDto>();
    
```

Das .NET Framework ist reichhaltig an Klassen und Methoden. Dennoch sind viele alltäglich benötigte Funktionen nicht direkt implementiert, sondern müssen aus verschiedenen Klassen zusammenprogrammiert werden.

Was liegt also näher, als sich eine Bibliothek solcher Alltagsfunktionen zusammenzustellen. Sie wollen gleich damit loslegen? Das ist zwar sehr löblich – aber Sie müssen gar nicht. Denn Tom Englert hat das schon getan. In seiner Toolbox finden Sie gut dokumentiert Methoden, um beispielsweise Attribute aus einem XML-Dokument zu holen, sicher auf nativen Speicher zuzugreifen oder einen Hintergrund-Thread mit Dispatcher zu erzeugen.

Aber damit nicht genug. Auch für die Oberflächengestaltung hält Toms Toolbox einiges bereit. So gibt es zum Beispiel ein *DoubleClickPanel* oder einen *WaitCursor*, der anzeigt, wenn die Anwendung beschäftigt ist. Zu Letzterem passt auch der *LoadingIndicator*, der – wenn aktiviert – eine rotierende Animation anzeigt.

WindowCommands sind Routed Commands für die Fenstersteuerung. Die Klasse stellt die Methoden *Close*, *Maximize*, *Minimize* und *Restore* bereit.

InPlaceEdit gestattet das Ändern von Inhalten an der Stelle im Formular, an der sie angezeigt werden. Ein Doppelklick darauf oder ein Druck auf die Funktionstaste [F2] genügt, um das Control in den Editiermodus zu schalten. Alternativ lässt sich aber auch die Eigenschaft *IsEditing* auf *true* schalten, um das Editieren zu ermöglichen.

Toms Bibliothek bietet einen Button, der über ein *DialogResult* verfügt – etwas, das Windows Forms bislang zur Verfügung gestellt hat, die Windows Presentation Foundation hingegen nicht.

Besonders hilfreich dürften auch die vielen Konverter sein, die sich in der Bibliothek finden. Hier gibt es beispielsweise *DoubleToThicknessConverter*, *ColorNameToBrushConverter*, *EnumToBooleanConverter* oder auch den universell einsetzbaren *MultiValueConverter*.

Auch die *ObservableCollections* sind Klassen, die oft in WPF-Anwendungen benötigt werden – dann nämlich, wenn Sammlungen von Objekten an Kontrollelemente gebunden werden sollen. *ObservableFilteredCollection* etwa zeigt nur die Elemente einer Collection an, die den eingestellten Filter passieren. ■

● **Schwerpunkt**

FxCop Regeln

Eine Sammlung von Code-Überprüfungsregeln unter Verwendung von FxCop.

CodeMaid

CodeMaid ist eine Open-Source-Erweiterung für Visual Studio zum Bereinigen und Vereinfachen von Code von Sprachen wie C#, F#, VB, XAML, XML, HTML, CSS, JavaScript sowie TypeScript.

StyleCop

StyleCop analysiert C#-Quellcode und erzwingt Style- sowie Konsistenzregeln. Es kann aus Visual Studio heraus ausgeführt oder in ein MSBuild-Projekt integriert werden.

CSharpCodingGuidelines

C# Coding Guidelines ist ein Analyzer Nuget Package für Visual Studio 2015. Sie wurden von Dennis Doomen aufgestellt.

DeveUnityScriptCSharpFormatter

Dieses Tool ersetzt alle Unity-Template-Skripts durch eine Version, die zu den C#-Code-Guidelines passt.

FluentTests

Dieses Repository enthält Codebeispiele, die einen Fluent-Interface-Style verwenden, um Tests zu schreiben.

Awesome-Guidelines

Eine Liste von Style-Konventionen und Standards für qualitativ hochwertigen Code.

Stylelint-Config-Infield

Diese Stylelint-Konfiguration folgt den CSS Coding Guidelines von Infield Digital.

HTML-Table-Manipulation-With-Javascript

Mustercode und Guidelines zum Erstellen von dynamischen HTML-Tabellen mit JavaScript.

Coding Styles

Coding Styles bezieht sich auf Konventionen und Guidelines zum Schreiben von Code.

CSS-Coding-Standards

Work Clubs CSS-Codierungsstandards und Guidelines für Frontend-Projekte.

Style-Guide

Guidelines, Code und Best Practices zum Implementieren eines konsistenten UI über die AGL Open Application Suite.

CSharpGuidelines

Eine Sammlung von Code Guidelines für C# 5.0, C# 6.0 sowie C# 7.0, Design-Prinzipien und Layout-Regeln.

● **Aktuelle Downloads**

WorkplaceX-Application-Framework

Framework zum Erstellen von Datenbankanwendungen, basierend auf Angular 4 mit serverseitigem Rendering, ASP.NET Core sowie MS-SQL.

AspDotnetCoreAsyncWebAPI

Dieses Projekt demonstriert grundlegende CRUD-Web-API-Operationen unter Verwendung von Async-Mustern in .NET Core 2.0. Diese Demo-Anwendung verwendet Async API von Entity Framework Core zum Persistieren der Daten.

TomsToolbox

Eine Sammlung von Kernfunktionen sowie Klassen für tägliche .NET-Entwicklungsaufgaben. Sie enthält viele Erweiterungsmethoden, ein WPF Composite MVVM Framework, Controls und vieles mehr.

MonoDevelop

MonoDevelop ist eine voll ausgestattete integrierte Entwicklungsumgebung (IDE) für Mono unter Verwendung von Gtk#.

Corefx

Dieses Repo enthält die .NET Core-Bibliotheken, CoreFX genannt. Enthalten sind Klassen für Collections, Dateisysteme, Console, XML, Async und viele mehr.

DVBViewerServerApiWrapper

Der DVBViewerServerApiWrapper ist eine Bibliothek, die das webbasierte API in die .NET-Welt holt.

Evolve

Evolve ist ein einfaches Migrations-Tool und verwendet alte SQL-Skripts. Ziel ist das Automatisieren Ihrer Datenbankveränderungen.

UWPCommunityToolkit

Das UWP Community Toolkit ist eine Sammlung von Helfer-Funktionen, benutzerdefinierten Controls sowie App-Diensten. Es vereinfacht und zeigt übliche Entwickleraufgaben beim Erstellen von UWP-Apps für Windows 10.

MSBuild

Microsoft Build Engine ist eine Plattform zum Erstellen von Anwendungen. Diese Engine bietet ein XML-Schema für eine Projektdatei, die den Fortgang der Erstellung kontrolliert.

Juhta.Net

Juhta.Net ist ein App-Framework, das auf .NET Core aufsetzt. Es ist modular aufgebaut.

Delve

Eine Bibliothek für ASP.NET Core MVC Pagination, Filtering, Sorting, Expanding sowie DataShaping.