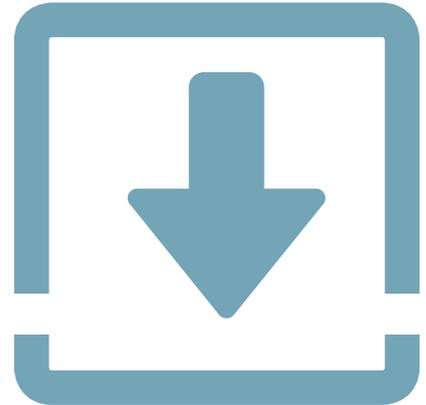


DOWNLOADS

# Zugriff auf Linux-Dateien



Eine Bibliothek lässt Sie Linux-Programmdateien editieren, und der Schwerpunkt ist dem SharePoint-Server gewidmet.

**E**in bisschen irritierend ist es ja immer noch: Nach Jahrzehnten eines offenen Kampfes gegen das freie Betriebssystem Linux lässt Microsoft seine Animositäten fallen und unterstützt das System auf mannigfaltige Art und Weise. Neben dem Windows Subsystem für Linux (WSL), das es ermöglicht, Linux-Executables im ELF-Format unter Windows 10 auszuführen, ist für Entwickler natürlich die Cross-Plattform-Fähigkeit von .NET Core hervorzuheben. Eine .NET-Core-Anwendung läuft nicht nur unter Windows, sondern auch unter macOS von Apple und unter Linux.

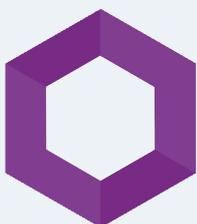
Diese neue Freiheit belebt auch die Kreativität der Open-Source-Entwickler. Sie programmieren neue Bibliotheken, die genau das ausnutzen.

LibObjectFile [1] ist eine solche Bibliothek. Sie eröffnet .NET-Entwicklern die Möglichkeit, ELF-Dateien zu lesen, zu schreiben und zu verändern.

ELF bezeichnet das Executable and Linking Format. In diesem Format liegen in der Regel aktuelle Linux-Programme vor. Gegenüber den älteren Formaten a.out und COFF ist es schneller und wird deshalb bevorzugt. Das Besondere daran ist aber, dass es dynamisches Linken und Laden ebenso erlaubt wie die Kontrolle von laufenden Programmen und das Erzeugen von dynamischen Bibliotheken [2]. LibObjectFile unterstützt Sie nun dabei, solche Dateien zu bearbeiten. Bei-

## ● Verteilte Anwendungen bauen mit Orleans

Microsoft Research zeichnet für diese Lösung verantwortlich. Orleans will die Arbeit mit verteilten Anwendungen vereinfachen. Dafür bietet Orleans einen Rahmen. Die Anwendungen können auf mehreren Plattformen laufen und sind skalierbar.



# Orleans

## ● Bibliotheken für SharePoint

Vor ein paar Jahren galt SharePoint als das Allheilmittel für alle Web-bezogenen Wünsche. Ob ein einfacher Webserver oder eine Kommunikationsplattform für ein Team: SharePoint sollte



es richten. Inzwischen hat sich der Server für gewisse Bereiche einen festen Platz erkämpft. Für den Schwerpunkt haben wir das Internet durchforstet und viele Tools und Bibliotheken in unserem Download-Bereich zusammengetragen.

spielsweise öffnet der folgende Code eine solche Datei und liest die Sections aus:

```
using var inStream = File.OpenRead("helloworld");
var elf = ElfObjectFile.Read(inStream);
foreach(var section in elf.Sections)
{
    Console.WriteLine(section.Name);
}
```

Mit dem folgenden Befehl geben Sie den Inhalt einer ELF-Datei aus:

```
elf.Print(Console.Out);
```

Und die nachfolgenden Zeilen Code schreiben die Datei in ein anderes File auf die Festplatte:

```
using var outputStream = File.OpenWrite("helloworld2");
elf.Write(outputStream);
```

[1] LibObjectFile, [www.dotnetpro.de/SL2001Downloads1](http://www.dotnetpro.de/SL2001Downloads1)

[2] Executable and Linking Format, [www.dotnetpro.de/SL2001Downloads2](http://www.dotnetpro.de/SL2001Downloads2)

● **Schwerpunkt**

**SharepointCommon**

Framework für Microsoft SharePoint 2010, 2013 und 2016. Dient dem Zuordnen von List Items zu einfachen, handgeschriebenen POCO-Klassen sowie dem Ausführen von Aktionen durch Manipulation mit Entities.

**The sp-dev-modernization repository**

Dieses Repository enthält alle SharePoint-PnP-Open-Source-Skripte, Tools und Lösungen, die Ihnen beim Modernisieren Ihrer SharePoint-Umgebung helfen. Ein C#-Toolkit als Hilfe beim Erstellen verwaltbarer SharePoint 2013 Farm Solutions.

**Untech.SharePoint**

Die Library Untech.SharePoint hilft dabei, Ihre Arbeit mit Listen in SharePoint zu verbessern. Kann mit dem Server Object Model (SSOM) und dem Client-Side Object Model (CSOM) verwendet werden.

**Shmapper**

Shmapper ist ein leichtgewichtiger Mapper für SharePoint-Listen (2010 und 2013) für das CSOM.

**Sharepoint REST Utilities für C#**

Das Sharepoint REST API ist sehr leistungsstark, aber Code zu schreiben, der etwas damit macht, ist manchmal nicht einfach. Diese Klassen-Library nimmt Ihnen diese Arbeit ab. Allerdings ist sie noch nicht komplett getestet und weiterhin in Arbeit. Verwenden Sie sie auf eigenes Risiko.

**Sapphire**

Dieses Projekt enthält viele Patterns sowie weiterentwickelte Lösungen für SharePoint.

**TITcs.SharePoint**

TITcs.SharePoint ist eine Library, die Entwicklern bei den Anfängen in der SharePoint-Entwicklung helfen soll.

**Sponge**

SharePoint-Framework mit zentralisiertem Logging, Konfiguration und vielem mehr.

**SPDevTools**

Tools zum Verbessern der SharePoint-OnPremise-Entwicklung.

**SharePoint ToolBox**

Die SharePoint ToolBox enthält SharePoint-PowerShell-Skripte und CSOM/JSOM-Code zum Erstellen neuer Webanwendungen mithilfe von SiteCollections und Content-Datenbank.

**WSS.XSD**

Eine C#-.NET-Standard-2.0-Library zum programmatischen Schreiben von CAML-Queries und Generieren von SharePoint-Schema-XML.

● **Aktuelle Downloads**

**Audiometry**

Audiometry ist ein auf WPF und .NET basierendes Open-Source-Anwendungsframework zum Erstellen von Anwendungen im Bereich Hörtests. Dieses Framework wurde unter Verwendung des Softwarearchitekturmusters Model-View-ViewModel (MVVM) erstellt.

**Arcade**

Arcade soll gut verständliche und konsistente Mechanismen bieten, um dem .NET-Core-Entwicklungsteam beim Konsumieren, Aktualisieren und Teilen von Infrastruktur zu helfen.

**CppAst.CodeGen**

CppAst.CodeGen ist ein erweiterbarer P/Invoke-Code-Generator von C/C++ zu C# für .NET mit Bezug zu CppAst zum Parsen von C/C++.

**CSharp-DotNet-Core-Samples**

Lernen Sie C# zusammen mit .NET Core (Logik, Datenstrukturen, Design Patterns).

**Ocean**

Diese plattformübergreifende Library bietet APIs für WPF, Blazor, Xamarin, UWP, Web API, Silverlight sowie .NET Class Libraries. Die Ocean Library enthält Builds für das .NET Framework, .NET Standard 2.0 und .NET Core 3.0.

**ExchangeSharp**

ExchangeSharp ist ein leistungsstarkes, schnelles und anwenderfreundliches .NET/C#-API, das Schnittstellen zu vielen Kryptowährungsbörsen bietet.

**MazeGenerator**

MazeGenerator ist eine Beispiel-Webanwendung, die unter Verwendung von C# und ASP.NET Core erstellt wurde.

**Silverback**

Silverback ist ein einfaches Framework zum Erstellen reaktiver, ereignisgesteuerter Microservices.

**QRCodeApiApp**

Ein einfacher QRCode-Encoder in .NET Core 2.0 unter Verwendung von ZXing und publiziert als Azure-API-App.

**CryptHash.NET**

.NET Multi-Target Library und .NET Core Console Application Utility für Ver-/Entschlüsselung sowie Hashing.

**C64 Studio**

C64 Studio ist eine .NET-basierte IDE. Das Programm unterstützt projektbasierte C64-Assembly und/oder Basic V2 und dient der Spieleentwicklung. Der interne Assembler verwendet die ACME-Syntax.